|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 주차 | 7주차 | **기간** | 2021.4.12~ 2021.4.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 도로 mesh 생성 및 배치  플레이어 수정  지형 테스트 서버 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

BSP트리를 기반으로 지형에 따라 도로 mesh를 생성하고 배치

Rigidbody를 이용한 플레이어 구현

지형 연동 테스트 서버 구현 시도

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 도로 구조 최적화 | | |
| **해결방안** | 코드 수정 | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2021.4.19 ~ 2021.4.25 |
| **다음주 할일** | 플레이어 회전 시 오토바이 몸체 및 바퀴 회전  도로 수정 및 지형에 따라 건물 배치  지형 연동 테스트 서버 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |